



# Airport

## Airport by Unique – eine Brettspiellösung für die externe und interne Kommunikation.

### Sinn und Zweck des Flughafens aus Passagiersicht.

Bis zu 6 Spieler versuchen mit einer Reisegruppe von je 8 Passagieren das wartende Flugzeug zu erreichen. Ziel des Spiels ist es, so viele Passagiere der eigenen Reisegruppe wie möglich im Flieger unterzubringen. Doch die begehrten Plätze im Flugzeug sind beschränkt, darum ist Eile und taktisches Geschick von den Spielern gefragt.

Durch Aktionskarten können Warteschlangen elegant vermieden und Passagiere anderer Reisegruppen am Vorwärtskommen gehindert oder gar zurückgeworfen werden. Letztendlich sammelt derjenige Spieler die meisten Punkte, der die meisten Passagiere im Flugzeug platziert, bevor dieses zur Destination aufbricht.

Ein Kommunikationsinstrument für verschiedene Anspruchsgruppen.

Mit Airport gelingt es Unique, die ureigenen Funktion und die dadurch gegebene Relevanz des Flughafen Zürichs in spannender, spielerischer Form vermitteln. Anspruchsgruppen sind dabei die breite Öffentlichkeit, Kunden sowie Mitarbeitende.

Airport by Unique ist eine von der game solution ag exklusiv für die Flughafen Zürich-Betreiberin Unique entwickelte spielerische Lösung und kann über Unique bei der Corporate Communication bezogen werden.

© 2003 game solution ag. Alle Rechte vorbehalten.

