



Airport

Airport by Unique – eine Brettspiellösung für die externe und interne Kommunikation für den Flughafen Zürich.



Ausgangslage

Durch das Spiel soll die ureigene Funktion und die dadurch gegebene Relevanz des Flughafen Zürich in spannender, spielerischer Form vermittelt werden.

Zielgruppen sind dabei die breite Öffentlichkeit, Kunden sowie Mitarbeitende.



Lösung

Bis zu 6 Spieler versuchen mit einer Reisegruppe von je 8 Passagieren das wartende Flugzeug zu erreichen. Ziel des Spiels ist es, so viele Passagiere der eigenen Reisegruppe wie möglich im Flieger unterzubringen. Doch die begehrten Plätze im Flugzeug sind beschränkt, darum ist Eile und taktisches Geschick gefragt.

Durch Aktionskarten können Warteschlangen elegant vermieden und Passagiere anderer Reisegruppen am Vorwärtskommen gehindert oder gar zurückgeworfen werden. Letztendlich sammelt derjenige Spieler die meisten Punkte, der die meisten Passagiere im Flugzeug platziert, bevor dieses zur Destination aufbricht.



game solution

Zurich - Dusseldorf - Shanghai

Wilhelmstrasse 6, CH-8005

+41 43 366 62 20, gamesolution.ch